



## FAQ : Procédure d'import de fichiers dwg/pdf/dxf

---

Ceci est une procédure complète qui vous sera utile lors de l'import de vos fichiers dwg/pdf/dxf.

La plupart du temps, les problèmes rencontrés lors d'un import viennent du fichier lui-même qui peut contenir un nombre important d'erreurs internes et empêcher l'import.

La particularité du module d'import ARC+ est que celui-ci importe à 100% le fichier. Cela signifie qu'ARC+ est capable d'importer la géométrie du modèle et sa structure dans son intégralité.

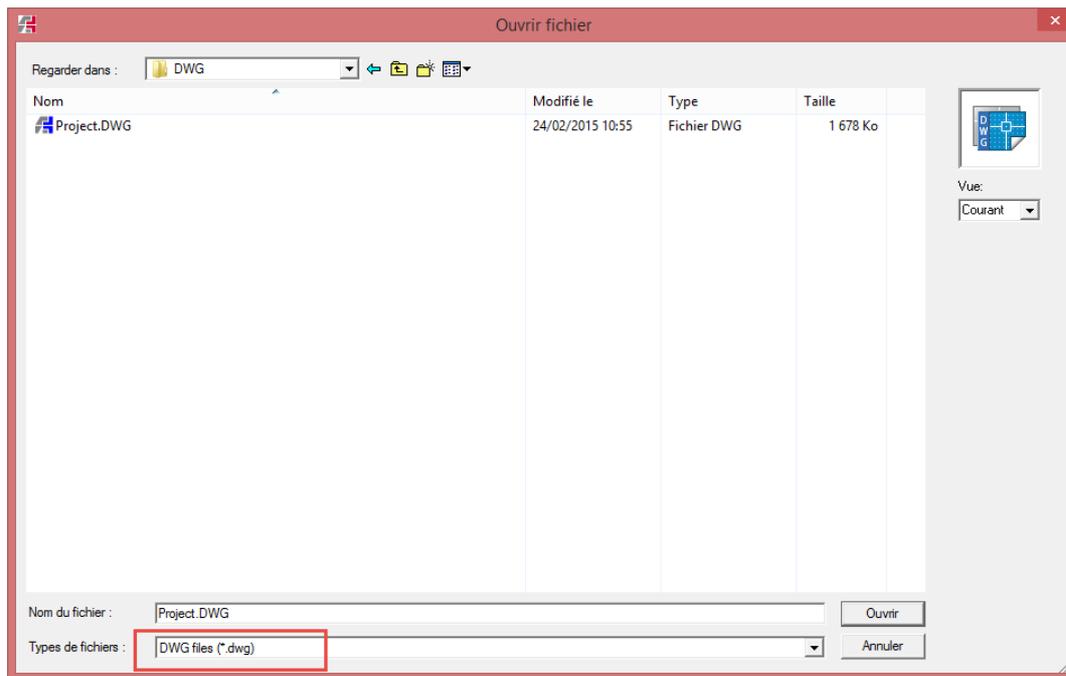
Ainsi, lignes, calques, hachures et toute autre entité est convertie dans un format similaire et est gérée en interne avec ARC+.

Voici donc quelques manipulations qui lors de l'import, vous permettront de contourner beaucoup de problèmes. Mais en premier lieu, commençons par voir quelles sont les étapes classiques d'import :

### METHODE D'IMPORT

**Ceci est la méthode classique d'import, nous verrons comment faciliter cet import plus tard.**

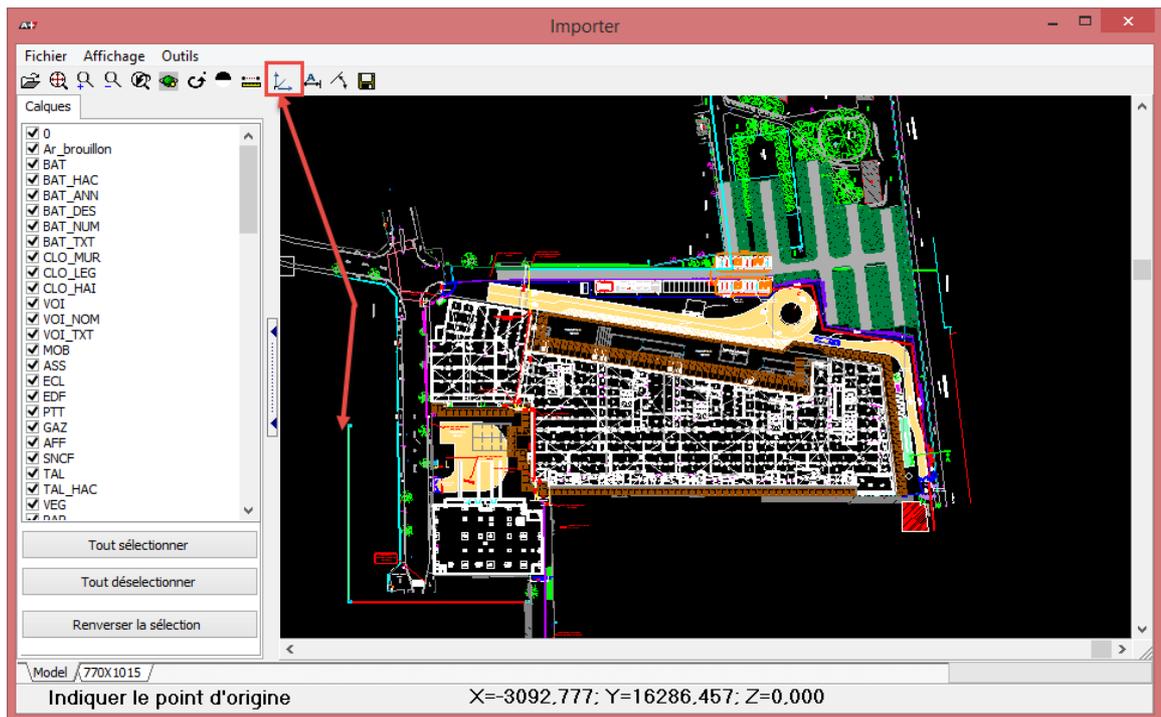
- Fichier/Ouvrir et choisir l'extension du fichier à importer (ici .dwg) (ne pas choisir l'option Fichier/importer qui est l'ancienne méthode d'import)



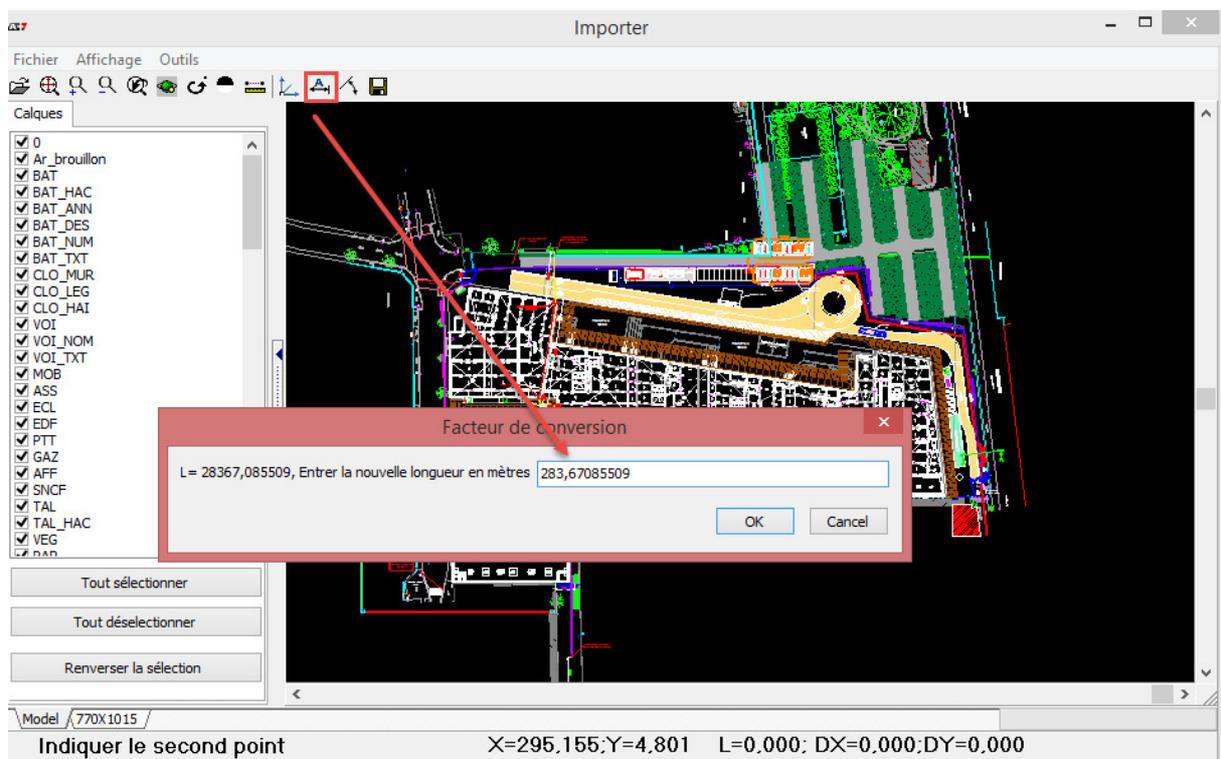
- Cliquez sur "ouvrir", une fenêtre de pré-visualisation du projet apparaît à l'écran.



- Effectuez ensuite les étapes suivantes :
  1. Placez votre repère. Il se peut que celui ci n'a pas été défini dans l'application avec laquelle le fichier a été édité.

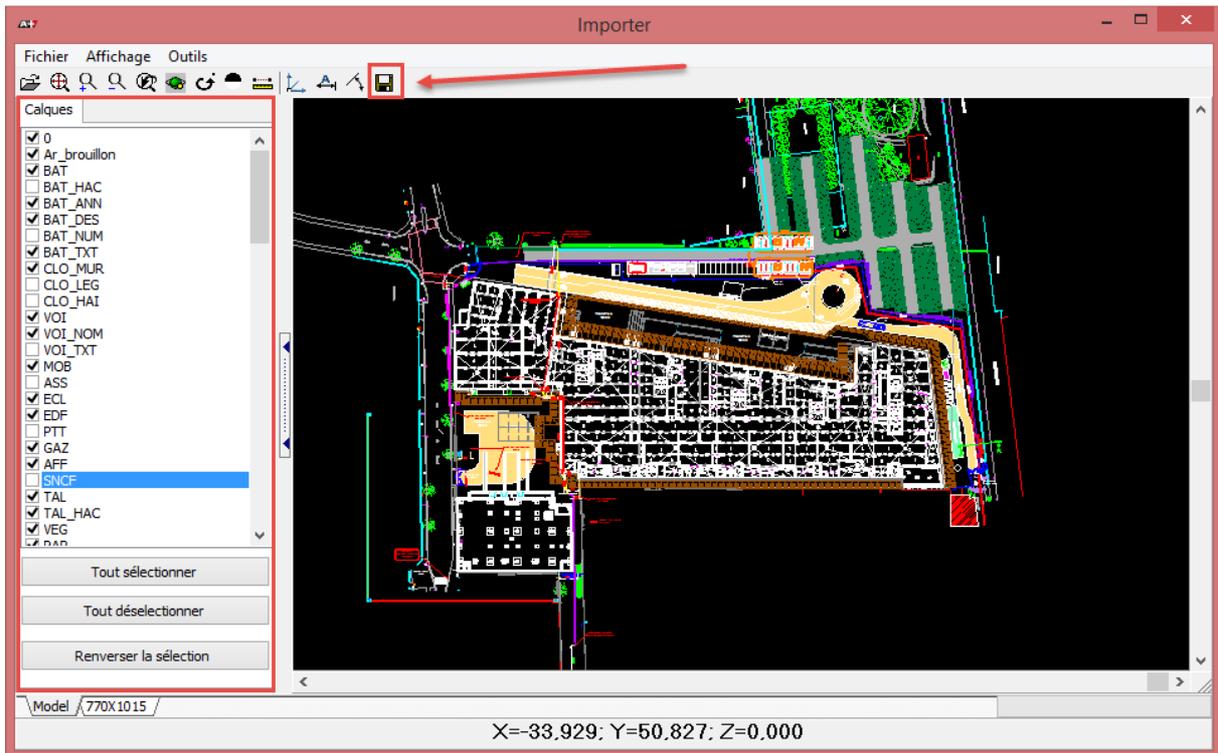


2. Définissez une distance. Il se peut que le logiciel avec lequel ce fichier a été créé ne possède pas d'unités métriques ou que l'échelle n'a pas été définie.



Vous pourrez bien sûr modifier l'échelle plus tard. Cette étape permet juste de faciliter l'import si les distances sont anormalement grandes par exemple.

3. Sélectionnez les calques à importer et cliquez sur la "disquette" pour importer votre projet



L'import commence et le message suivant apparaît à l'écran :



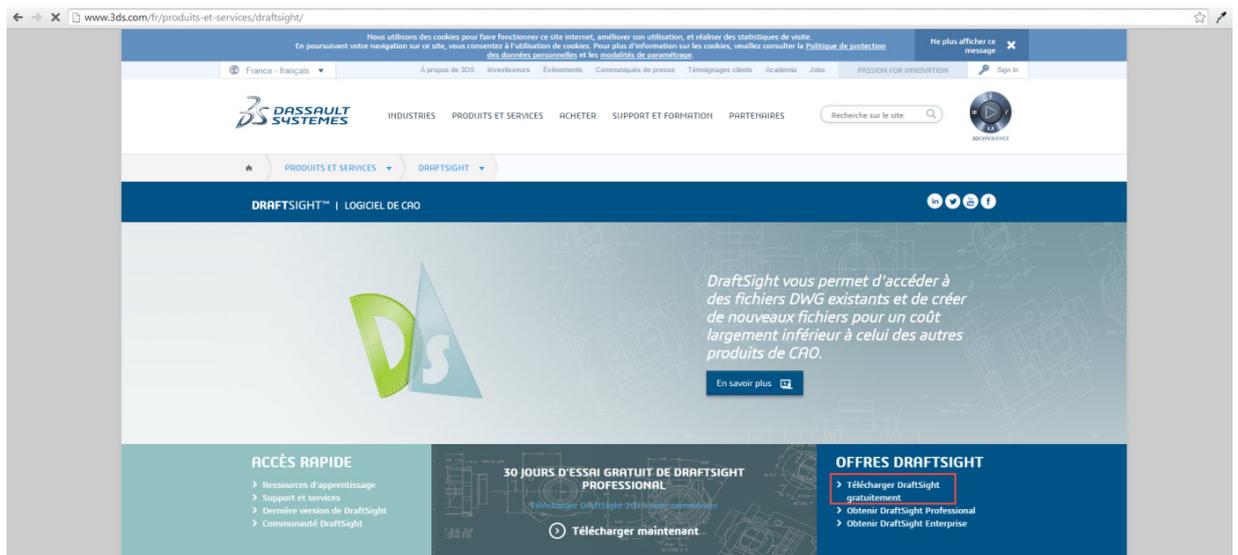
ARC+ convertit le projet. 2 situations peuvent vous amener à penser que l'import ne se passe pas bien.

- L'écran n'affiche pas le message ci-dessous et n'affiche rien, référez-vous à la procédure de haut de page.
- Si l'import dure trop longtemps il est possible que le fichier soit mal importé.

## ETAPES DE FACILITATION DE L'IMPORT

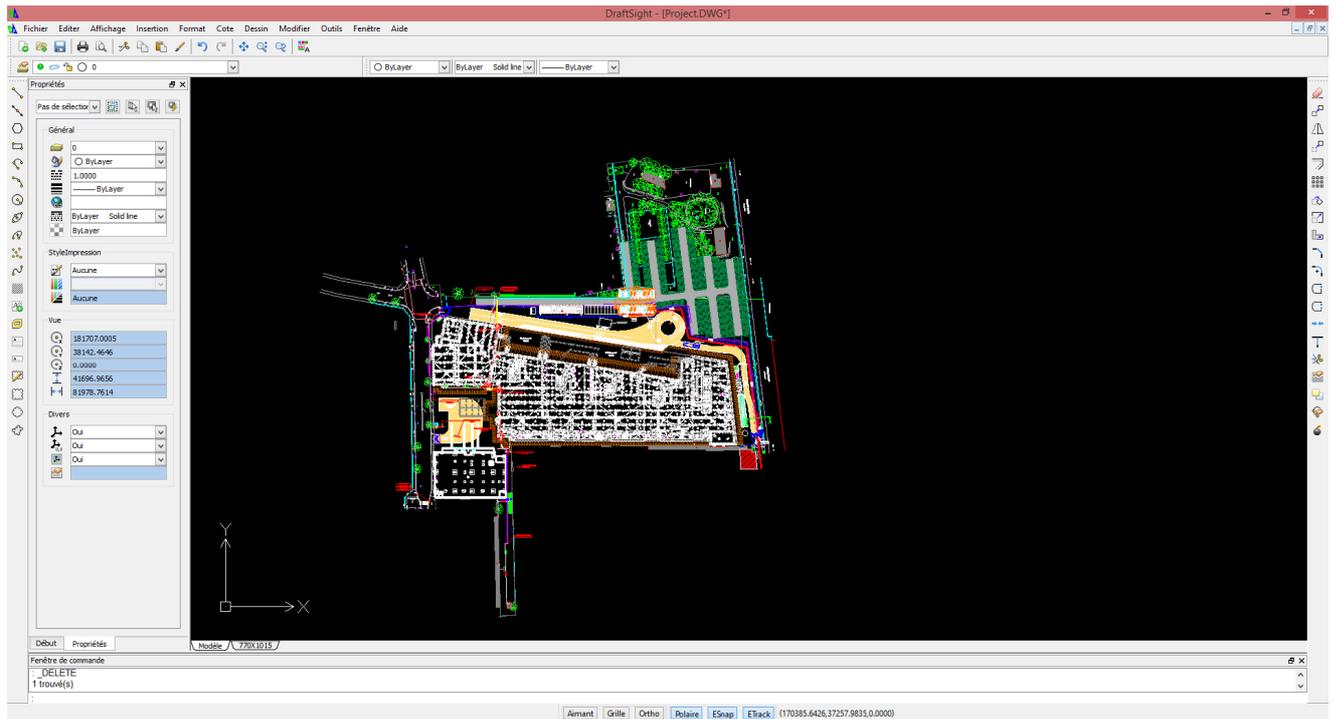
Pour faciliter l'import il faut pouvoir lire/éditer le fichier dans son format natif. **Draftsight** est un logiciel de lecture/édition de fichiers dwg/dxf et vous permet d'avoir accès plusieurs informations qui peuvent se révéler importante lors de l'import.

Pour télécharger Draftsight, RDV sur leur site internet, cliquez sur "télécharger **Draftsight** gratuitement" :



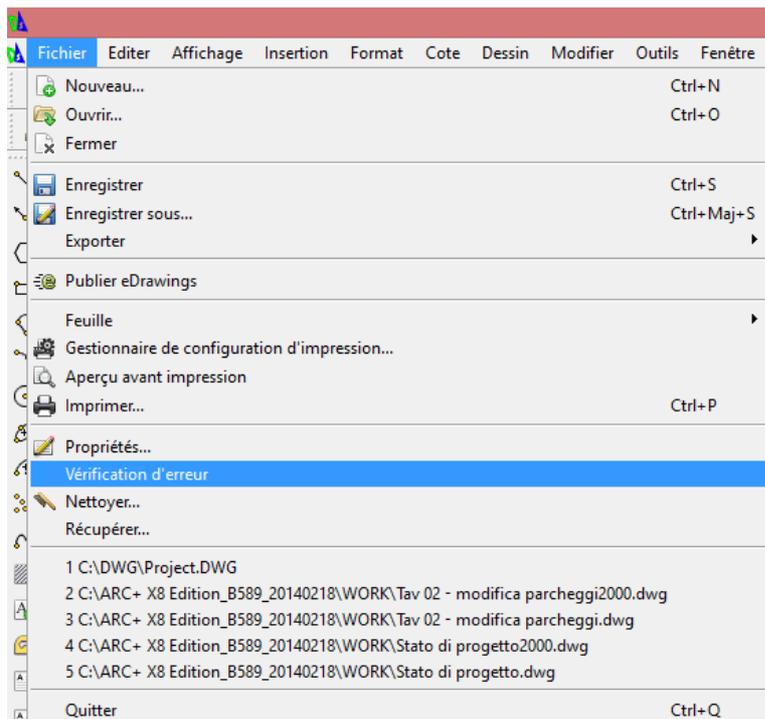
Ensuite, Installez le logiciel et lancez le

Ouvrez le fichier dans Draftsight



Désormais vous pouvez contrôler et éditer ce projet dans son format natif. Voici quelques manipulations pouvant faciliter l'import.

### A. Faire une vérification du fichier en cliquant sur Fichier/Vérification d'erreurs



Dans la fenêtre de commandes en bas choisissez l'option "oui" en entrant le caractère "o" et appuyez sur ENTREE

Fenêtre de commande
Défaut: <b>Non</b>
Confirmer: <b>Automatiquement corriger les erreurs de la base de données de mise en plan?</b>
<b>Spécifier <u>Qui ou Non</u> » o</b>

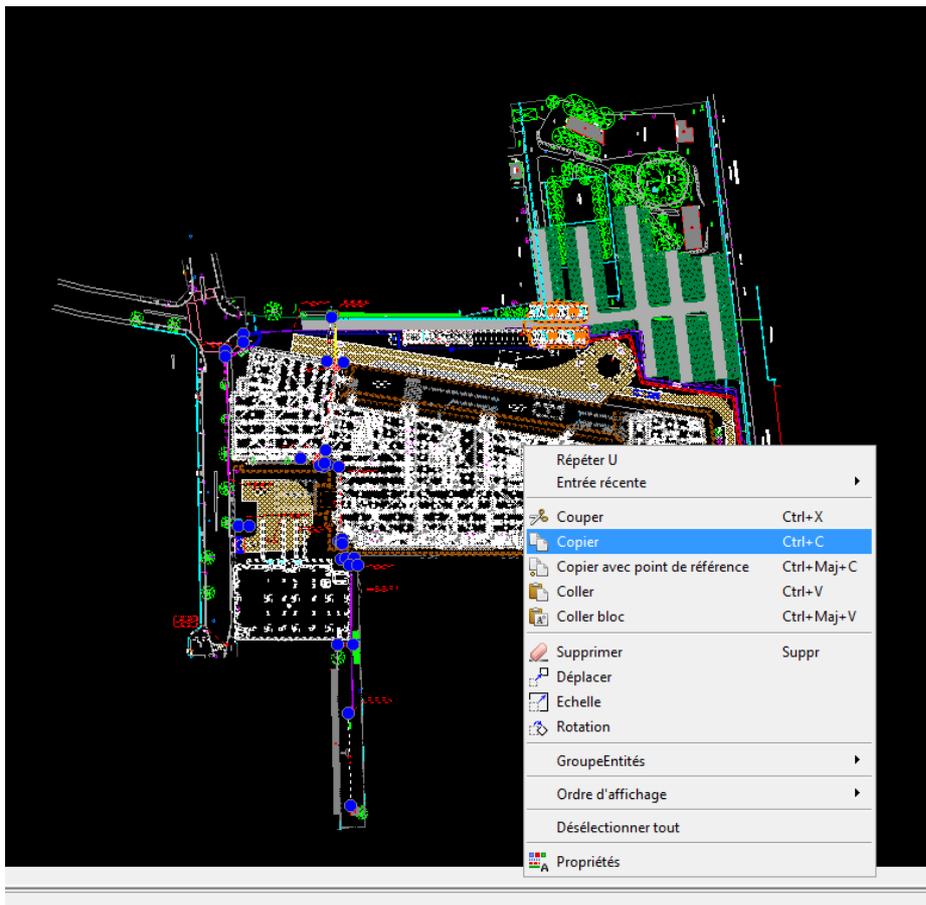
Draftsight va alors corriger les erreurs présentes dans le fichier :

Fenêtre de commande
Erreur (Line(D5374)): XData handle (D31F9) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5375)): XData handle (D31FA) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5376)): XData handle (D31FB) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5377)): XData handle (D31FC) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5378)): XData handle (D31FD) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5379)): XData handle (D31FE) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537A)): XData handle (D31FF) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537B)): XData handle (D3200) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537C)): XData handle (D3201) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537D)): XData handle (D3202) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537E)): XData handle (D3203) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D537F)): XData handle (D3204) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5380)): XData handle (D3205) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5381)): XData handle (D3206) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5382)): XData handle (D3207) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5383)): XData handle (D3208) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5384)): XData handle (D3209) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5385)): XData handle (D320B) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5386)): XData handle (D320C) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (BlockReference(D5387)): XData handle (D320D) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5388)): XData handle (D320E) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D5389)): XData handle (D320F) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Ellipse(D538A)): XData handle (D3210) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D538B)): XData handle (D3211) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D538C)): XData handle (D3212) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D538D)): XData handle (D3213) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (Line(D538E)): XData handle (D3214) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (BlockReference(D540D)): XData handle (D3281) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Erreur (BlockReference(D5422)): XData handle (D3281) devrait être Réglé sur Nul (Test:Non valide)
Info:28925 objets vérifiés
<b>Info:Nombre total d'erreurs trouvées pendant la vérification 688, corrigées 688</b>
Dimension loses relation.
: _DELETE
<b>Spécifiez les entités»  </b>

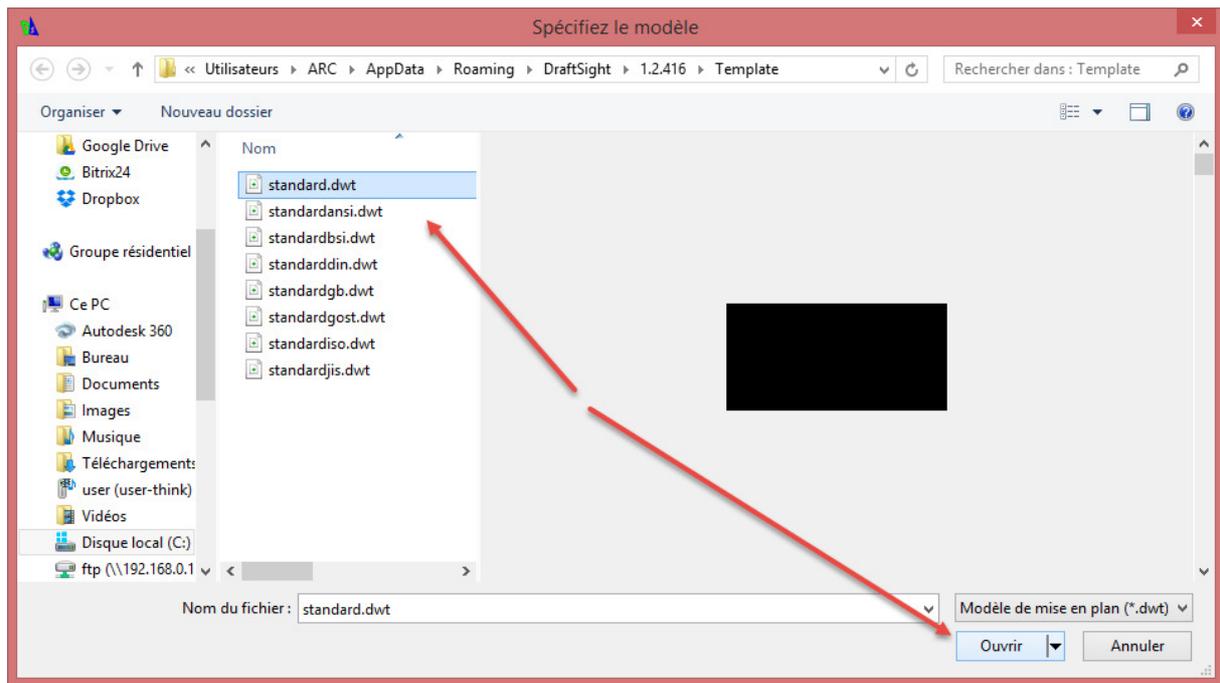
Répétez l'action plusieurs fois afin d'être sûr que toutes les erreurs ont été corrigées.

## B. Sélectionner tout le projet par fenêtre et copier/coller le projet dans une nouvelle session

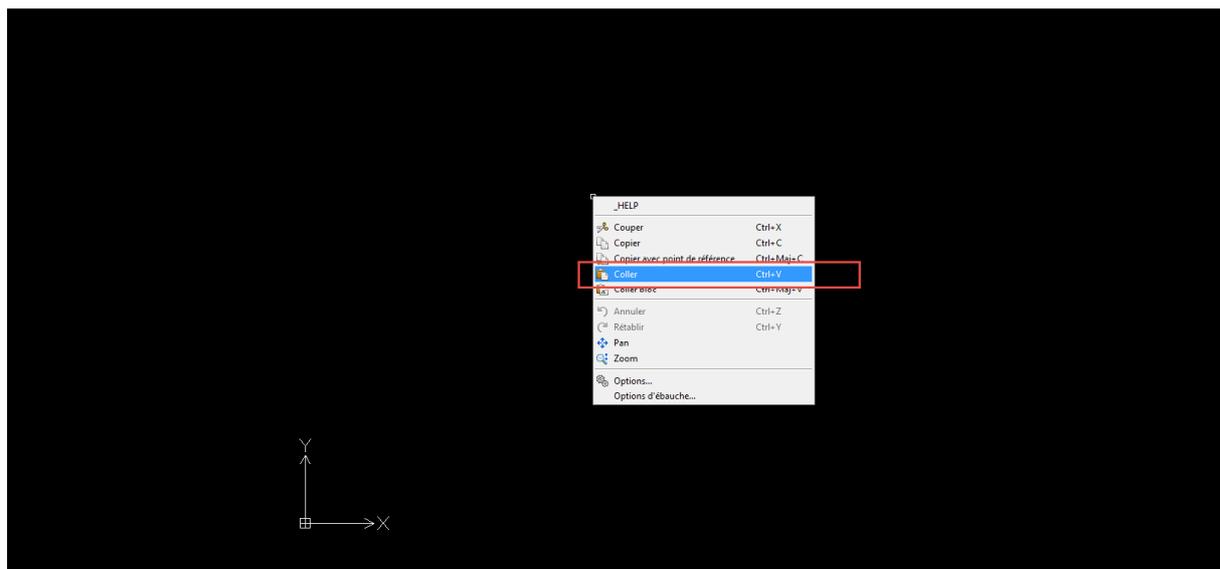
Le but de cette manipulation est d'être sûr qu'aucune entité masquée, susceptible d'empêcher l'import, n'est présente dans le projet. Le fait de sélectionner le projet par fenêtre et de le copier/coller dans un nouveau fichier permet d'enlever ces entités invisibles.



Ensuite cliquez sur fichier/nouveau et choisissez n'importe quel gabarit.



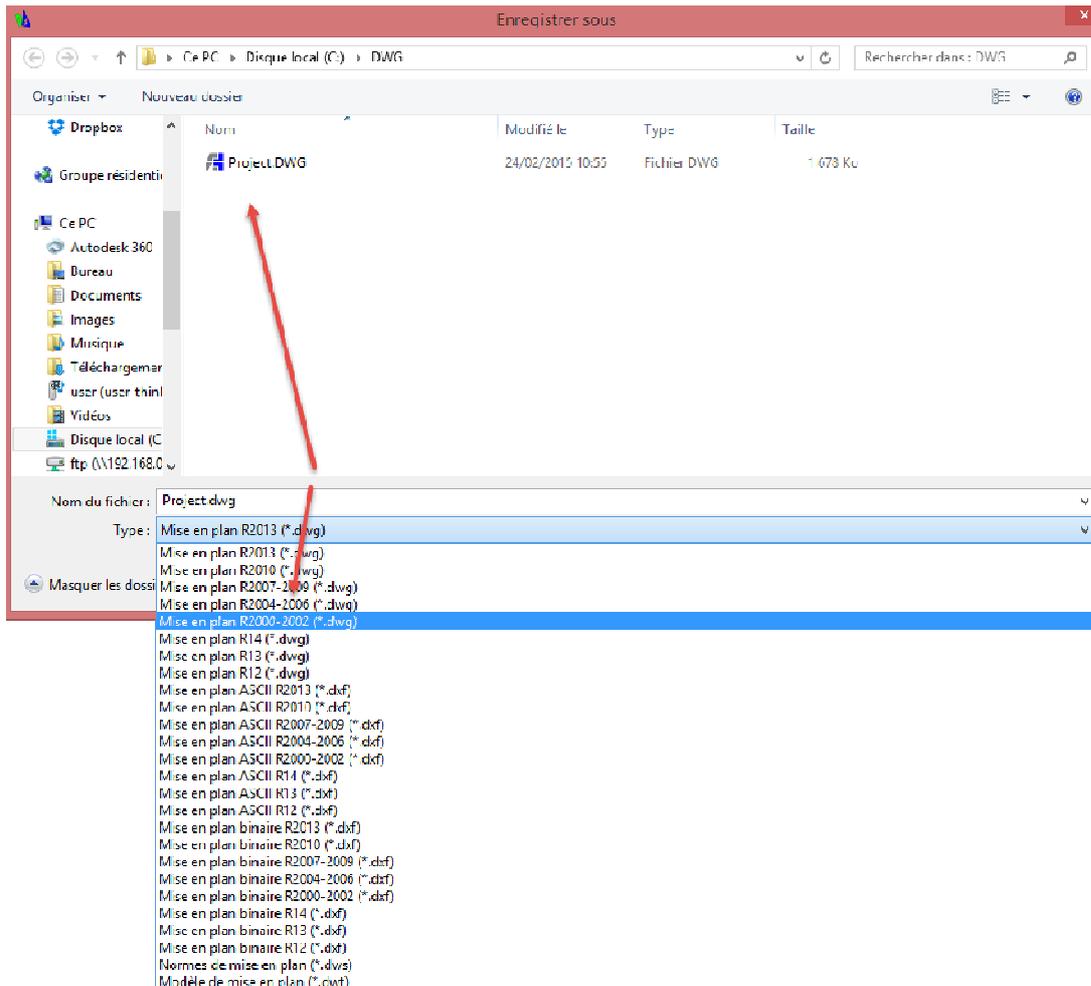
Coller le projet dans cette nouvelle session :



### C. Sauvegarder le projet dans une ancienne version

Parfois, le projet peut contenir des éléments corrompus et dans certains cas, même une correction générale du fichier n'est pas capable de résoudre les erreurs.

Pour se faire, cliquez simplement sur Fichier/Enregistrer sous et sélectionnez une ancienne version .dwg.



Bien sûr, lors de la sauvegarde, n'écrasez pas le fichier original et créer une sauvegarde sous un autre nom. ex: Projet\_ancienne\_version.dwg

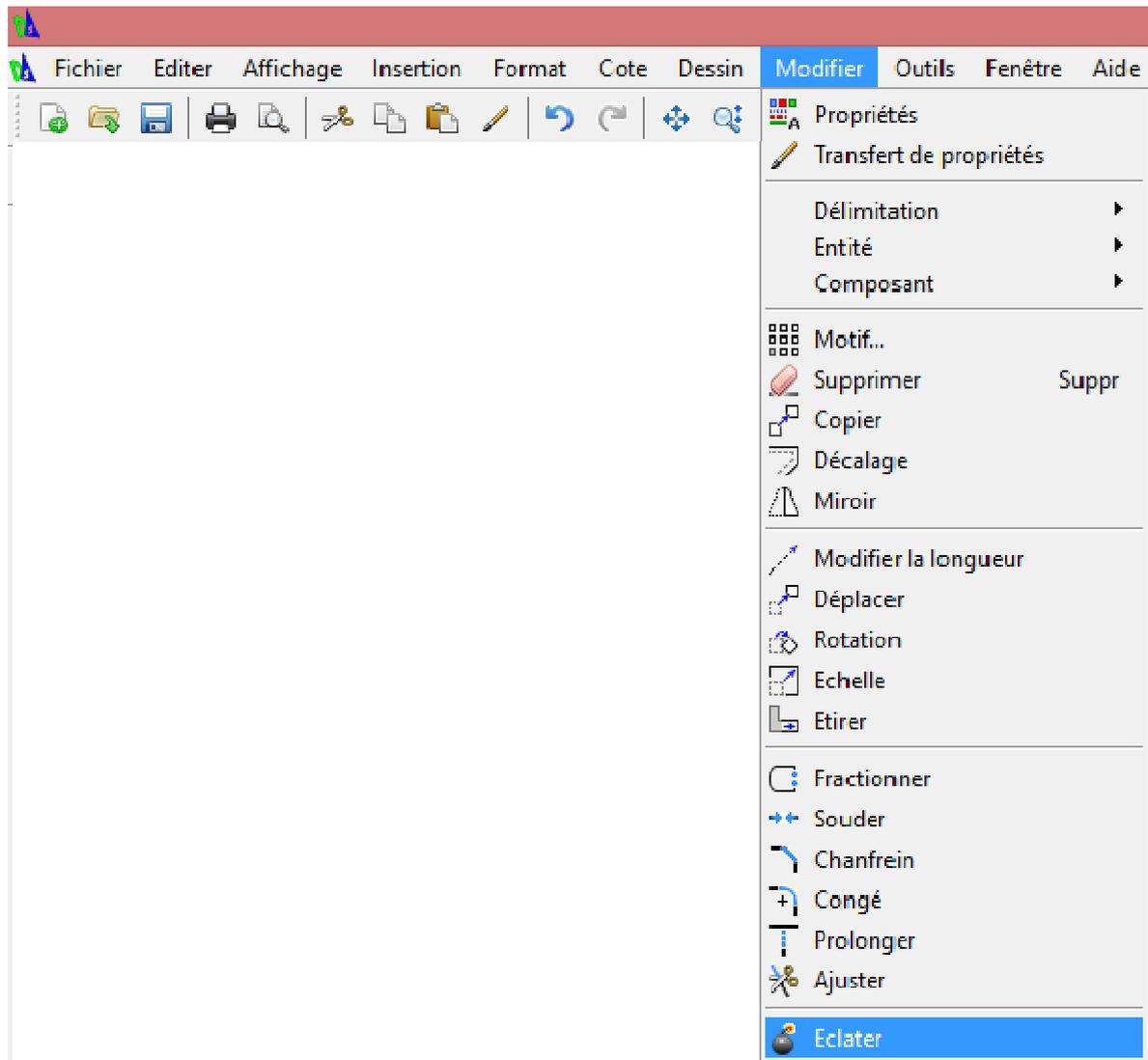
#### D. Exploder les entités du projet

Ceci est la dernière solution envisageable. Pourquoi ? Tout simplement car la structure du projet sera complètement détruite et irrécupérable.

ARC+ s'efforce à importer toute la structure de votre projet. Ainsi, si vous êtes amené à renvoyer le dwg importé à un collaborateur, celui ci sera heureux de retrouver la structure qu'il a crée dans son projet.

Pour se faire :

Sélectionner tout le projet par fenêtre et cliquer sur Modifier/Eclater



Vous pouvez répéter l'opération plusieurs fois afin d'être sûr que toute la structure à été décomposé.

**NOTE : VOUS POUVEZ EFFECTUER TOUTES CES OPERATIONS A LA SUITE OU UNE PAR UNE ET TESTER SI L'IMPORT FONCTIONNE.**

1er test utile : Vérification d'erreurs / Copier coller dans une nouvelle session

2ème test utile si 1er test non concluant : Ouvrir le fichier .dwg résultant et le sauvegarder dans une ancienne version

3ème test : Si Test 1 et Test 2 ne fonctionnent pas alors vous pouvez exploser le modèle entier.