



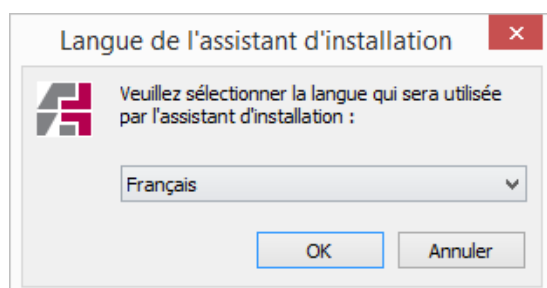
FAQ 56 : Installation des textures pour le module de rendu 3D ARC+ X9 Edition

Après avoir téléchargé le setup d'installation des textures :

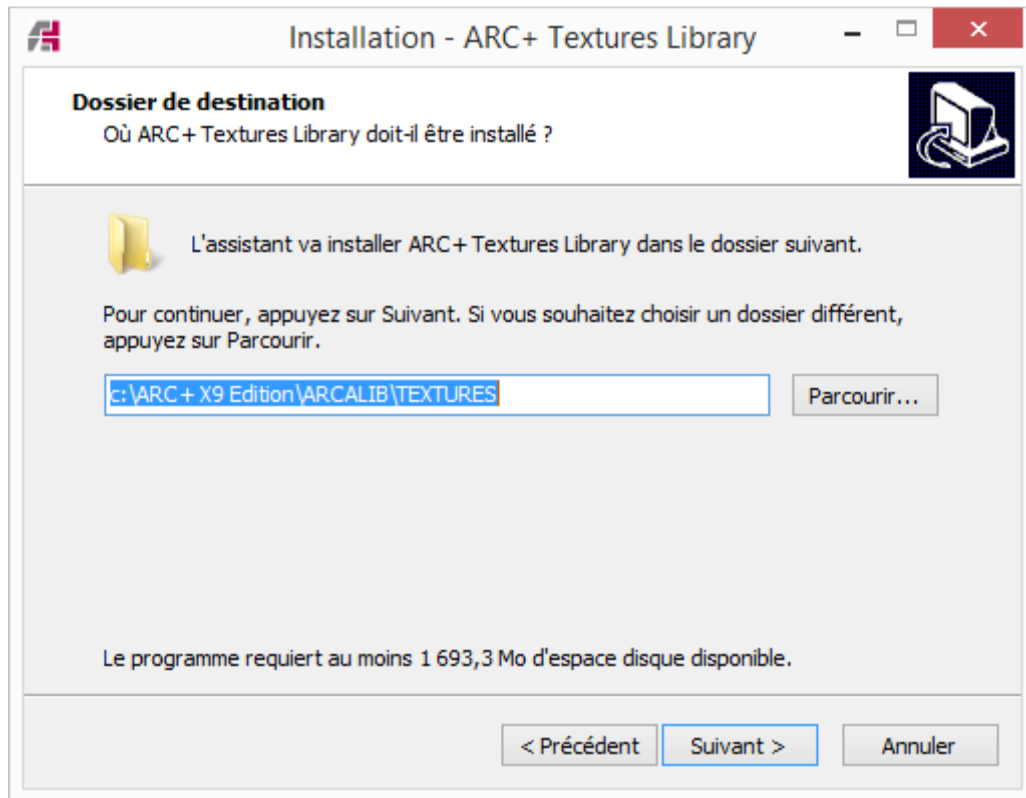
The screenshot shows the ARC+ website interface. At the top, there are navigation links: Accueil, A Propos, Produits, Support, Distributeurs, Téléchargement, and Contact. Below this, a section titled "Sélectionnez un Produit :" contains buttons for ARC+, ARC+ Executive, Sketch Symbols, and IMAGOLD. The main content area lists various software versions with "Télécharger" buttons. The second item, "Textures pour module de rendu 3D ARC+ X9 Edition", is highlighted with a red box, and a red arrow points from its button to the taskbar icon of the downloaded file "ArcPlusTexturesLibra...exe".

Il suffit d'exécuter le setup d'installation :

1. Choisir la langue d'installation

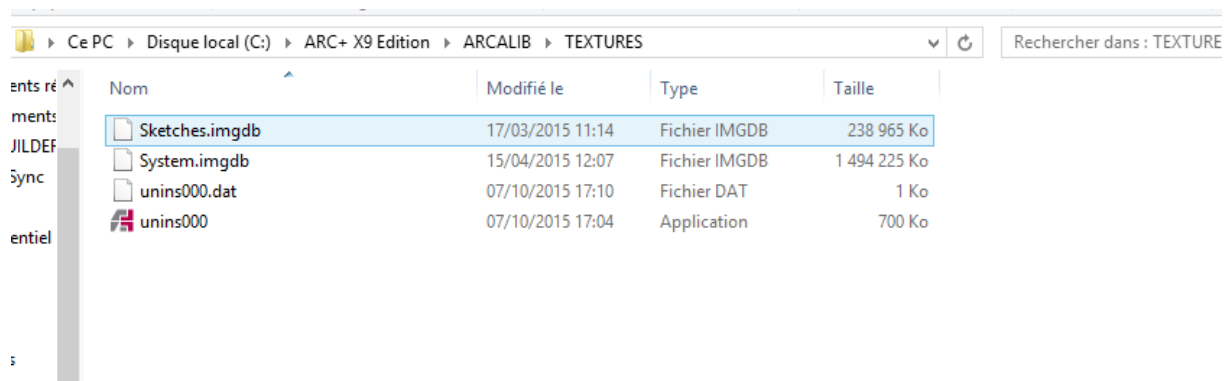


2. L'assistant d'installation va créer deux dossiers (bases de données d'images protégées) dans la librairie ARCALIB/TEXTURES



* Si vous possédez plusieurs versions ARC+ X9 Edition installées sur votre ordinateur, pensez bien à sélectionner la bonne version.

3. Après installation, les 2 bases de données sont désormais installées :



La base de données de textures "System" contient toutes les textures de base associées à la librairie de matériaux X9.

La base de données de textures "Sketches" contient des textures similaires à celles présentes dans le module Sketch Symbols.