

FAQ 52 : En alternant successivement Modélisation et Rendu mes matériaux deviennent noirs et plusieurs paramètres sont perdus

En alternant Modélisation/Rendu il se peut que vos matériaux perdent tous leurs paramètres et apparaissent complètement noirs à l'écran. Ceci est un signe de mauvaise configuration de votre carte graphique.

En effet, une carte graphique externe de type NVIDIA est recommandée pour pouvoir utiliser le moteur de Rendu d'ARC+. Ces cartes graphiques, plus puissantes, vous permettent de naviguer rapidement dans votre modèle et d'éditer vos textures en quelques clics.

Cependant, chaque ordinateur possède, en plus d'une carte graphique externe (si vous en possédez une) une carte graphique interne à l'ordinateur. Celle ci est souvent moins puissante qu'une carte graphique de type NVIDIA.

Votre carte graphique représente en quelque sorte le coeur du moteur de rendu. Plus la carte graphique est puissante, plus les calculs de lumière (réflexion/transparence/diffusion/réfraction) sont rapides.

Il se peut qu'ARC+ utilise par défaut votre carte graphique (qui n'est pas puissante). Il faut alors préciser dans les paramètres de votre carte graphique externe (NVIDIA recommandée) que lorsqu'ARC+ est ouvert, c'est la carte graphique NVIDIA qui doit être utilisée.

Voici la procédure :

- 1. Rendez-vous dans "Panneau de configuration"
- 2. Ouvrez le "Panneau de configuration NVIDIA"



3. Cliquez sur "Gérer les paramètres 3D"



4. Cliquez sur l'onglet "Paramètres de programme" et cliquez sur "Ajouter"

. Sélectionner un programme à personnaliser :			
💽 Chrome (chrome.exe) 🗸 🗸	Ajouter Supprimer 🥺 Res <u>t</u> au	urer	
Afficher uniquement les programmes trouvés	s sur cet ordinateur		
. Spécifier les paramètres de ce programme :			
Affichage	Paramètre		
Accélération à plusieurs processeurs grap	Utiliser le paramètre global (Mode de perfo		
Anticrénelage - FXAA	Non pris en charge pour cette application		
Anticrénelage - correction gamma	Utiliser le paramètre global (Activé)		
Anticrénelage - mode	Utiliser le paramètre global (Contrôlés par l		
Anticrénelage - réglage	Utiliser le paramètre global (Contrôlés par l		
Anticrénelage - transparence	Utiliser le paramètre global (Désactivé)		
CUDA - Processeurs graphiques	Utiliser le paramètre global (Tous)		
Filtrage anisotrope	Utiliser le paramètre global (Contrôlés par l		
Filtrage de texture - Distorsion LOD négative	Utiliser le paramètre global (Autoriser)		
	URbanda anno 2011 alabal (D.Gararia ()		

Description :

Si NVIDIA ne fournit pas de paramètres pour un programme du système, diquez sur ce bouton pour ajouter un

5. Choisissez dans la liste votre version ARC+. Si vous utilisez plusieurs versions ARC+ veillez bien à choisir la bonne en cliquant sur "Parcourir"

Ajo	outer		×			
Sélectionner un programme :						
	Trier par :	Utilisé récemment	~			
🔊 Snagit		_	^			
arcplus.exe						
BladeRenderX64.exe						
BladeRenderFrameX64.exe						
Google Chrome						
Windows Logon User Interface Lie Goog	le Chrome					
COM Surrogate Emp	COM Surrogate Emplacement : c:\program files (x86)\google\chrom chrome.exe utilisation : 06/06/2014 09-04:43					
SketchUp Application	iere demodron.	00,00,2014 05:04:45				
S Skype						
SketchUp Application			~			
Impossible de trouver le programme ?		Parcourir	·			
Recherchez et ajoutez un programme ou un dossier. L'ajout d'un dossier crée un profil pour tous les fichiers exécutables contenus dans le dossier et ses sous-dossiers.						
Ajouter le	programme sél	ectionné Annule	r			

6. Redémarrez votre ordinateur et relancez ARC+