



FAQ 51 : Impossible de lancer un rendu "dans un fichier"

Lorsque vous tentez de générer un rendu de votre modèle en choisissant l'option "dans un fichier" il se peut que rien ne se passe ou que vous recevez une erreur de type :

"The application was unable to start correctly (0x000007b). Click OK to close the application"

Ceci est dû à une mauvaise configuration du paquet C++ qui permet à votre ordinateur d'assimiler le langage (C++) de l'application en question. Ici l'application est BladeRender.exe.

1. Télécharger les fichiers suivants en copiant ce lien dans votre navigateur internet :

<https://drive.google.com/file/d/0B9jVZDvCisw8a2hjTFdOd2VaRm8/edit?usp=sharing>

2. Dézipper le contenu dans un endroit connu : par exemple sur le bureau.
3. Redémarrer votre ordinateur en "mode sans échec"

Pour cela, redémarrer simplement votre PC. Lors du redémarrage pressez la touche F8 continuellement jusqu'à que le menu BIOS s'affiche. Choisissez l'option "démarrage en mode sans échec"

4. Ensuite sélectionnez les fichiers dézippés, et faites copier coller de la sélection sous :

C:\Windows\System32

Un message vous proposera d'écraser les fichiers présents du même nom, acceptez.

Redémarrer ensuite votre PC normalement et tentez de lancer à nouveau un Rendu dans un fichier externe.